





Übe das Geteilrechnen mit 9




Geteilt

1. $90 : 9 =$ 


(1) (3) (10) (2)

2. $36 : 9 =$ 


(2) (4) (3) (1)

3. $9 : 9 =$ 


(3) (1) (4) (2)

4. $27 : 9 =$ 


(4) (3) (2) (1)

5. $27 : 9 =$ 


(3) (2) (1) (4)

6. $72 : 9 =$ 


(2) (8) (3) (1)

7. $90 : 9 =$ 


(1) (2) (3) (10)

8. $18 : 9 =$ 


(2) (1) (3) (4)

9. $54 : 9 =$ 


(3) (2) (1) (6)

10. $72 : 9 =$ 


(3) (1) (8) (2)

11. $9 : 9 =$ 


(2) (4) (3) (1)

12. $18 : 9 =$ 


(3) (2) (1) (4)

13. $9 : 9 =$ 


(3) (2) (1) (4)

14. $27 : 9 =$ 


(1) (4) (2) (3)

15. $36 : 9 =$ 


(2) (1) (4) (3)

16. $72 : 9 =$ 


(1) (2) (3) (8)

17. $72 : 9 =$ 


(8) (1) (3) (2)

18. $54 : 9 =$ 


(1) (6) (2) (3)

19. $90 : 9 =$ 

(1) (2) (3) (10)


20. $45 : 9 =$ 

(3) (1) (2) (5)


21. $9 : 9 =$ 

(1) (4) (3) (2)




1. $90 : 9 =$ 


- 1 3 10 2

2. $36 : 9 =$ 


- 2 4 3 1

3. $9 : 9 =$ 


- 3 1 4 2

4. $27 : 9 =$ 


- 4 3 2 1

5. $27 : 9 =$ 


- 3 2 1 4

6. $72 : 9 =$ 


- 2 8 3 1

7. $90 : 9 =$ 


- 1 2 3 10

8. $18 : 9 =$ 


- 2 1 3 4

9. $54 : 9 =$ 


- 3 2 1 6

10. $72 : 9 =$ 


- 3 1 8 2

11. $9 : 9 =$ 


- 2 4 3 1

12. $18 : 9 =$ 


- 3 2 1 4

13. $9 : 9 =$ 


- 3 2 1 4

14. $27 : 9 =$ 


- 1 4 2 3

15. $36 : 9 =$ 


- 2 1 4 3

16. $72 : 9 =$ 


- 1 2 3 8

17. $72 : 9 =$ 


- 8 1 3 2

18. $54 : 9 =$ 


- 1 6 2 3

19. $90 : 9 =$ 

- 1 2 3 10

20. $45 : 9 =$ 

- 3 1 2 5

21. $9 : 9 =$ 

- 1 4 3 2